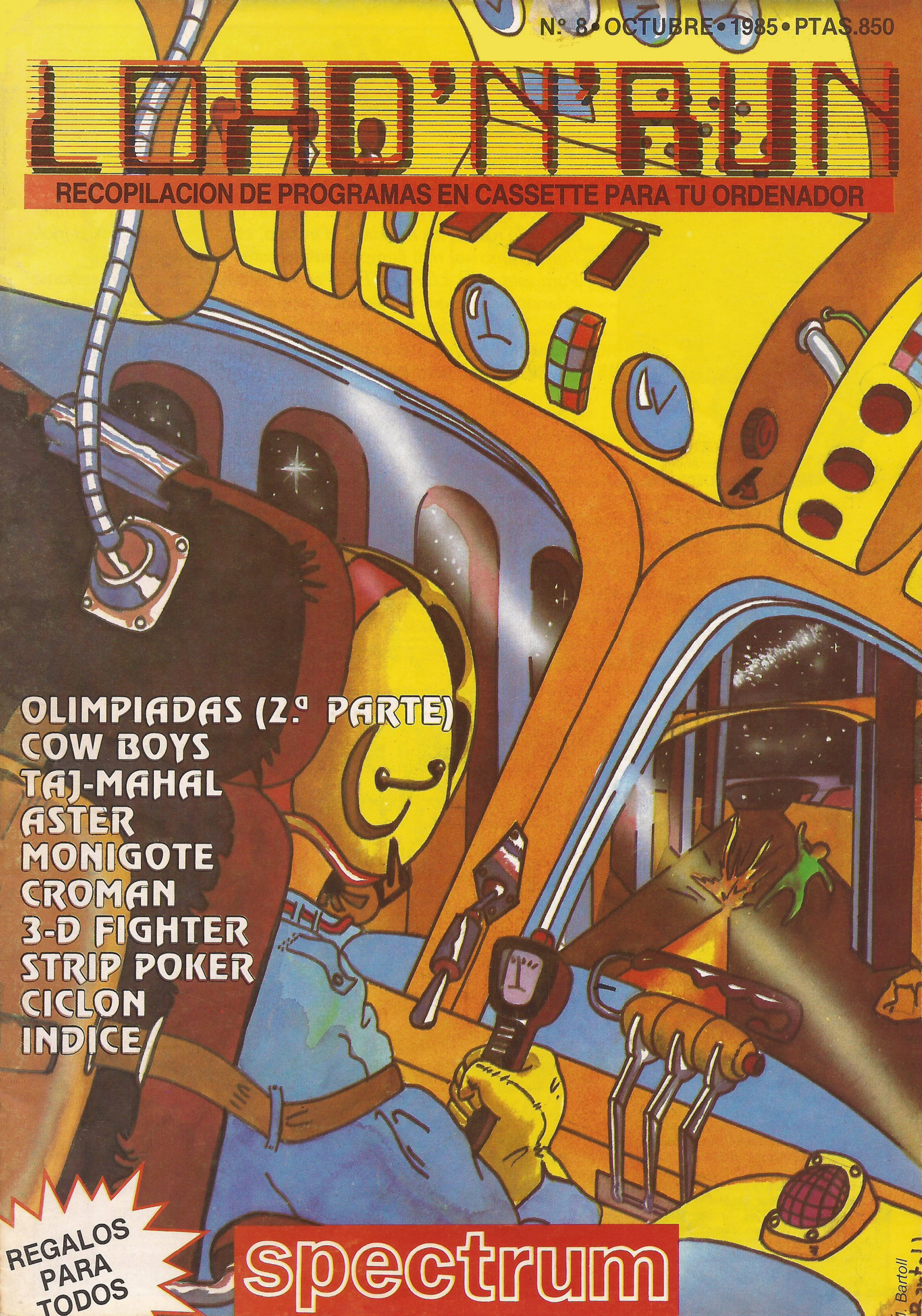
Nº 8 • OCTUBRE • 1985 • PTAS.850

LOAD'N'RUN

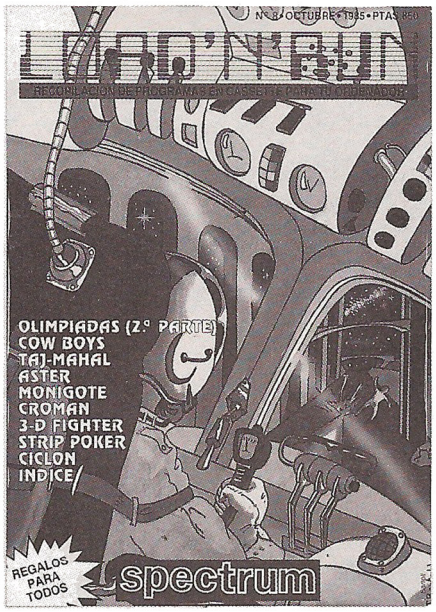
RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR



OLIMPIADAS (2.ª PARTE)
COW BOYS
TAJ-MAHAL
ASTER
MONIGOTE
CROMAN
3-D FIGHTER
STRIP POKER
CICLON
INDICE

REGALOS PARA TODOS

spectrum



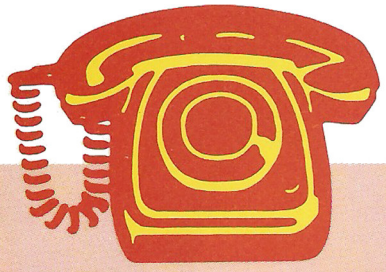
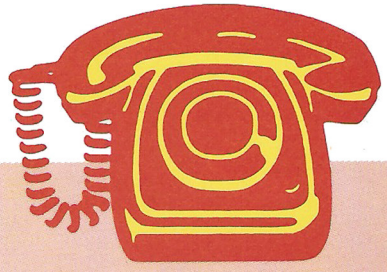
Editorial

Hemos entrado en una nueva estación y con ello también empezamos la rutina, los estudios, el trabajo, etc... y para colmo ¡el frío!. Pero bueno «al mal tiempo, buena cara» ¿no os parece?
Para este mes, LOAD'N'RUN se ha esforzado en una interesante selección de juegos y utilidades para que ocupes todos tus ratos de ocio. Y con el deseo de mejorar cada vez más vuestra revista, os proponemos que nos enviéis todas vuestras sugerencias.
¡Felices juegos para todos!

J.N.

DIRECTOR GENERAL
José Luís Fernández
DIRECTOR EDITORIAL
Pino Croci
DIRECTOR PUBLICIDAD
Joan Caballería
DIRECTOR CREATIVO
Jordi Nin
FOTOGRAFIA
Josep Mª Fabregà
ILUSTRACION
Jordi Bartoll
SUPERVISION TECNICA
Manuel Panicello
REDACCION
Ora Celli, María José Brime
IMPRESION
Talleres Gráficos Soler, S.A.
Luis Millet, 69 - Esplugues (Barcelona)
D.L.B. B-451-85
FOTOCROMOS
Muralcrom, S.A.
Numancia, 55-57 - 08029 Barcelona
FOTOCOMPOSICION
Typex, S.A.
Llansá, 37 - 08015 Barcelona
EDITA
Inforpress, S.A.
Aragón, 63 - 08015 Barcelona
DISTRIBUYE
Coedis, S.A. - Valencia, 245

Administración INFORPRESS, S.A. Aragón, 63 Entlo. 2ª 08015 Barcelona. Télex: 97785 MEC.
Colaboran: Xavier Fdez. Sitjar, José Soler, Claudio Vignini, Jordi Sánchez, Daniel Fdez. Azancot, Cinta Panicello, Catalina Barceló, Paola Rossi, Giuliano Trefoloni, Rossana Gimondi, Juan Ramón Josa, Keyboard Training Española.
Corresponsales nacionales: Ignacio García, Madrid; Ana Riscal, Las Palmas de Gran Canaria; José Peña, Sevilla; M. Rivero, La Coruña; Sunsi Díez, Valencia; Ignacio Suasi, Bilbao; Virgilio B. Posada, Salamanca.
Corresponales extranjero: Corrado Vantaggiato, Milán; Danielle Faulcau, París; Javier Fdez. Díez, Quito; Bill Boy, New York; Ber Watson, Londres.
Copyright by INFORPRESS, S.A.
Se solicitará control a la O.J.D.

SI TIENES PROBLEMAS TECNICOS, LLAMA AL LABORATORIO DE LOAD'N'RUN

93 / 329 24 62
93 / 329 24 16

Cualquier dificultad te la resolveremos por teléfono.

VIAJES BARCELÓ

BALEARES
LAS ISLAS A SU ALCANCE

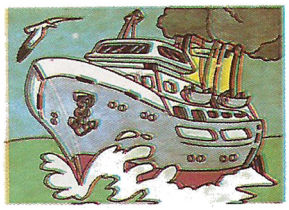
PALMA	7 días	P.C.	16.000,-
IBIZA	7 días	P.C.	18.500,-
MAHON	8 días	P.C.	20.600,-

CRUCEROS PAQUET
LA CALIDAD SOBRE EL MAR

Riveras del MAR ROJO
9 días desde 167.400

Crucero por el Mediterráneo
Oriental 9 días desde 158.800

Islas Griegas 11 días 167.200



CANARIAS
ISLAS AFORTUNADAS

TENERIFE	7 días	AyD 37.000	H***
LAS PALMAS	7 días	AyD 38.000	H***
TCI/LAS PALMAS	14 días	AyD 49.500	H***

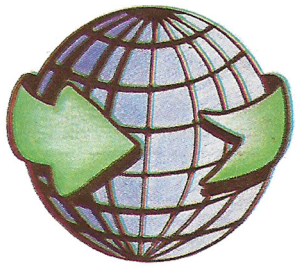
LARGA DISTANCIA
EL MUNDO A SU ALCANCE

SANTO DOMINGO
Hotel Playa Bávaro (lujo) 118.500,-

U.S.A. (el ombligo del mundo) . 119.000,-

MEXICO 134.300,-

BANGKOK (la perla de Oriente) 132.000,-



Pida más información en los teléfonos siguientes:

BARCELONA: **VIAJES BARCELÓ**
317 02 20

MADRID: **VIAJES INTEROPA**
255 24 07

VIAJES DE EMPRESA

RESERVAR BILLETES

Al instante.
Para cualquier medio de locomoción: avión, barco, tren, autocar...
Para España o para cualquier país del mundo

ALQUILAR COCHES

En los más importantes aeropuertos del mundo. Con o sin chófer.
Un convenio especial con la red internacional de coches ATESA/InterRent nos permite ofrecer las tarifas más ventajosas del mercado y la tarjeta de crédito con bonificación.

ORGANIZAR CONVENCIONES Y CONGRESOS

Asesoramos y montamos sus reuniones de empresa.
Le proporcionamos secretarias, guías, intépretes, azafatas...

ACUDIR A FERIAS Y SALONES

Nuestro departamento especializado le ayuda a participar en todo tipo de certámenes dentro y fuera de España, proporcionándole asesoramiento técnico a través de organismos oficiales.

VIAJES DE INCENTIVOS

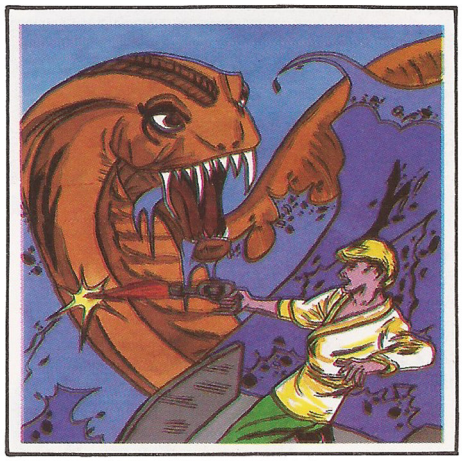
Viajar es un premio para sus colaboradores. Nuestros expertos crearán, siguiendo sus indicaciones, una escala de viajes posibles con la mejor relación calidad-precio-servicio.

VIAJAR MAS SEGURO

En nuestros precios queda incluido un seguro de vida gratuito, sin coste adicional. para que usted o sus colaboradores viajen aún con más tranquilidad.

BARCELONA
Gran Vía, 640
Tel. 317 02 20

MADRID:
Vizconde de Matamala, 1
Tel. 256 32 00



ASTER 48K

El planeta tierra ha sido parcialmente destruido por unos seres mutantes.
Sólo unos pocos terrícolas supervivientes han de intentar conseguir lo que toda la humanidad no consiguió.
Su misión, como no, será evitar que estos extraterrestres consigan la total conquista de su planeta.
Disponen de tres tipos de armas diferentes.
El láser y los misiles. Utilízalos para destruir mutantes.
Las minas. Depositalas sobre los puntos destelleantes por debajo tuyo.

CONTROL
Izquierda = CAPS SHIFT,X,V,N, SIMBOL SHIFT
Derecha = Z,C,B,M,SPACE
Minas = Fila alta del teclado
Láser = Fila dos del teclado
Misil = Fila tres del teclado

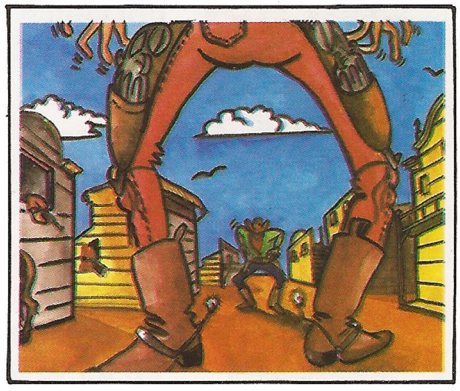
COW BOYS 16K

Pon a prueba tu rapidez y reflejos en este duelo que mantienes a muerte, en pleno desierto, con tu enemigo más odiado.
Has de intentar acertar a tu contrario, y para ello debes en primer lugar abrir un agujero en los cactus que creas oportuno a fin de acertar al «vaquero» que tienes enfrente.
A cada duelo que se termine los cactus de protección irán disminuyendo en número. Indispensable dos jugadores para este juego.

AVISO: En este programa no conectar Sinclair Interface 1.

CONTROL:

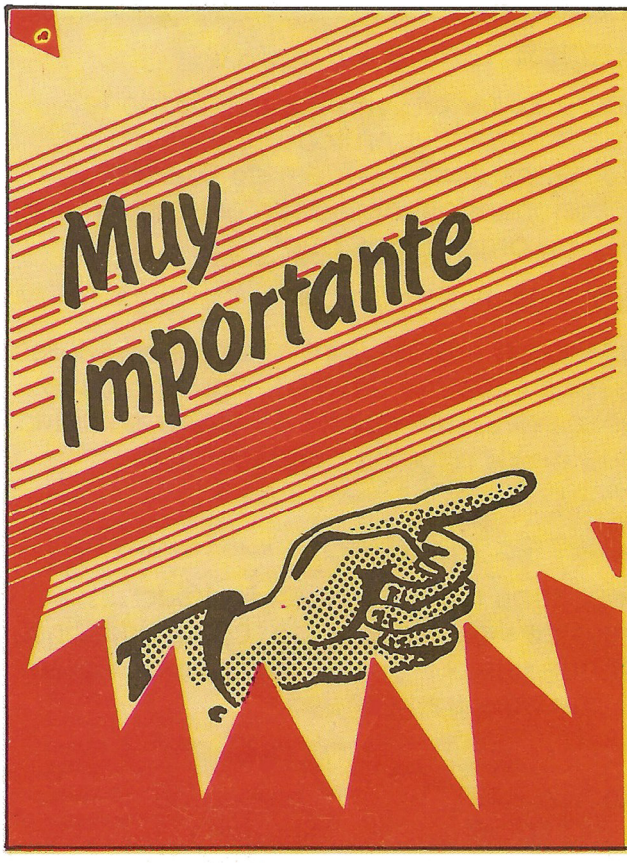
Jugador 1	Jugador 2
Abajo: 3,E,D,X	Abajo: 8,I,K,M
Arriba: 4,R,F,C	Arriba: 9,O,L,SS
Fuego: S,T,G,V,	Fuego: O,P, ENTER, SPACE



INDICE 16K

Esta es una aplicación idónea para aquellos aficionadas al Software que tienen en su poder una considerable colección de cassettes con programas.
Ahora tienes la posibilidad de tener archivados y ordenados todos los datos que sean más interesantes de recordar.
obtendrás un menú con las siguientes opciones:
—Contenido por pantalla
—Contenido por impresora
—Cambio de datos
—Introducción de nuevos datos
—Grabación y verificación de datos
—Stop

Datos que puedes tener



• PARA CARGAR PROGRAMAS

INICIO:
Conectar el Spectrum a la red eléctrica. Poner la cassette en la grabadora. Cuidar que la cinta esté rebobinada.
En la pantalla, aparecerá una inscripción:
© 1982 SINCLAIR RESEARCH LTD.
Pulsar LOAD. A continuación, pulsar SYMBOL SHIFT y, sin dejar de oprimirlo, pulsar dos veces ". Después, pulsar ENTER.
Inmediatamente, poner en marcha la grabadora oprimiendo el PLAY. El programa se empezará a cargar automáticamente y, en la pantalla, aparecerá un cuadro de color cambiante y unas líneas horizontales en movimiento: indican que se está cargando el programa.
Esperar a que el programa esté **totalmente** cargado, para pulsar el STOP de la grabadora.
Los programas de 48 K tienen, lógicamente, más tiempo de carga. Esperar a que el juego os sea presentado en pantalla y no aparezcan más líneas horizontales en movimiento, para parar la grabadora.

• PARA CARGAR SUCESIVOS JUEGOS

Apagar y encender el Spectrum: volverá a salir en pantalla la inscripción mencionada.

—Cara de la cinta en la que esta el programa.
—Vueltas del contador
—Título de Programa

MONIGOTE 48K

En este juego te proponemos que construyas un muñeco de nieve. Para conseguirlo tienes que ir recogiendo los montones de nieve que irás encontrando por los distintos niveles que te hemos preparado y dejarlos en la plataforma que se ha dispuesto para tal fin, una vez lo hayas conseguido modelar, has de colocarle todos los accesorios, gafas, bufandas, etc...
Ten cuidado en no salirte del camino marcado ya que si lo haces caerás en un sueño eterno y perderás una vida, igual que si te olvidas de comer.

CONTROL
Arriba = de «Q» a «P»
Abajo = de «A» a «L»
Izquierda = X,V,N
Derecha = Z,C,B,M
Parar = 1

3-D FIGHTER 48K

Nos encontramos en el siglo XXVI y desde los confines de la galaxia van llegando numerosas flotas de naves enemigas.
Dichas flotas proceden de una «Base-Planeta» artificial.
Tu misión es penetrar en el planeta y destruir el reactor central, teniendo en cuenta que para llegar hasta él, antes deberás pasar por unas adversidades, como una batalla galáctica un ataque a las bases de defensa de superficie, etc.

Dispones de un «escudo protector» que te es muy útil, pero a medida que el enemigo va impactando en él su capacidad de protección va disminuyendo y al llegar el nivel rojo su eficacia será nula.
También se te dota de un láser de disparo automático, dejando de disparar él solo se recarga.

CONTROL
Pausa = 1
Sonido = 3 (Durante pausa)
Fin juego = 4 (Durante pausa)
Subir = Q
Bajar = A
Izquierda = I
Derecha = P
Fuego = Fila inferior del teclado

CROMAN 16K

Eres un ser prehistórico desesperado por el hambre que te acucia y tienes que conseguir alimentos de la forma que sea, siendo lo único que tienes a mano huevos de un nido, de «Pteranodon», cercano y que además, éste, los guarda celosamente.
Para conseguir llegar a tu destino has de atravesar una llanura llena de peligrosos animales y a continuación subir a la montaña por los caminos señalados por los que, también, circulan otros peligrosos seres que pueden terminar contigo, y cuando llegues al nido cuida que el «Pteranodon» no te coja robando sus huevos. Una vez hayas conseguido algo de comida vuelve al punto de partida para depositarlo en tu cueva y vuelve a empezar hasta conseguir el total de los huevos del nido.

CONTROL
Izquierda = 1
Derecha = 2
Subir y Bajar = O

Repetir las instrucciones que hemos dado.
Para cada nuevo programa a cargar hay que volver a repetir todo el proceso.

EN CASO DE DIFICULTAD DE CARGA

Si tenéis dificultad en cargar el programa, he aquí algunos consejos que podrán ayudaros:
VOLUMEN. El volumen del registrador o aparato reproductor de cassettes, debe ser lo suficientemente alto como para que se oiga claramente desde el ordenador el programa en fase de carga.
TONO. Si el aparato reproductor de cassettes tiene un solo mando para regular el tono, éste tiene que colocarse siempre al máximo de agudos (high). En caso de que existan varios mandos, hay que regularlos hasta obtener la frecuencia medio-alta.
AZIMUT. Para regular el azimut (grado de inclinación del cabezal de lectura con la cinta), colocar una cassette en el registrador, pulsar PLAY y regular un pequeño tornillo que hay detrás del cabezal de lectura hasta que se consiga el sonido agudo más fuerte. Es decir, el paralelismo entre la cinta de la cassette y el cabezal de lectura, debe ser lo más exacto posible. De esa forma, se obtendrá la señal fuerte y aguda que indicamos.

LOAD'N'RUN

RECOPILACION DE PROGRAMAS EN CASSETTE PARA TU ORDENADOR

LOS MEJORES PROGRAMAS DE EUROPA PARA SPECTRUM Y COMMODORE

Nº1

EN DIFUSION
EN CALIDAD DE CONTENIDO
EN PRESENTACION
EN PRECIO

Agenda L'N'R

TORROT

commodore
COMPUTER
la emoción del futuro

IN-UP
S.A.
CERDEÑA, 311
TELF. 258 96 03
08025 – BARCELONA
CURSOS DE INFORMATICA
ASESORIA INFORMATICA

El futuro en
sonido e imagen.

Vieta Audio Electrónica S.A.
Bolivia, 239 - 08020 Barcelona

SIEL®
vietronic,s/a
Apartado de Correos 9465 / 08080 Barcelona
SOLICITE CATALOGO ILUSTRADO

para anuncios
en esta
sección:
Telf: 329 24 62

Correspondencia L'N'R

Muy señores míos:
Soy un asiduo de su publicación e intento comprarla todos los meses los que puedo, porque en alguna ocasión al ir al kiosco ya se ha terminado y quisiera que me informaran de la posibilidad de obtener los números atrasados que me faltan, que en concreto son los números 3 y 5 de Abril y Junio, en caso de que me los pudieran enviar mándemelos contrareembolso.
Además quisiera felicitarles por su labor, ya que creo nos están ofreciendo un SOFTWARE muy interesante a un precio que creo que es bastante justo.
¡Ah!, se me olvidaba mi ordenador en un ZX SPECTRUM de 48K.
Gracias de antemano.
Reciban un cordial saludo de Jesús Rubio.
(Jesús Rubio - Mérida)

Respuesta

Querido Jesús:
Permítenos agradecer los elogios de los que nos haces gala en tu escrito de fecha 3 de Julio (ya sabemos que son merecidos)
Cómo no, tomamos nota de mandarte por correo certificado el pedido que nos cursas y esperamos que muy pronto puedas pasar un rato divertido con nuestros juegos.
Al mismo tiempo nos permitimos recomendarte, ya que tienes algunos problemas en encontrar cada mes nuestra revista, que te suscribas; con las numerosas ventajas que ello te proporcionará, tendrás puntualmente cada mes tus juegos, participarás en sorteos, habrán regalos, ahorras dinero, etc...
De todas formas en caso de no decidirte por esta opción no dudes en ningún momento en ponerte en contacto con nuestro departamento de envío cada vez que te falte algún número.
Saludos de LOAD'N'RUN.

Amigos de LOAD'N'RUN, me llamo Isabel y el motivo de mi carta es el siguiente:
En vuestra última cinta de Juegos correspondiente al extra de verano me he encontrado con un problema y quisiera ver si me lo podeis solucionar, todos los juegos me cargan a las mil maravillas pero con el «HURRICANA» me estoy volviendo loca pués no hay forma de hacerlo cargar.
Ya os digo que con los otros no hay nada que alegar, al contrario, me lo paso de lo lindo y sobre todo con «EL PATRULLERO» que ya casi lo tengo dominado.
Espero vuestra respuesta impacientemente. (Isabel González - Cuenca)

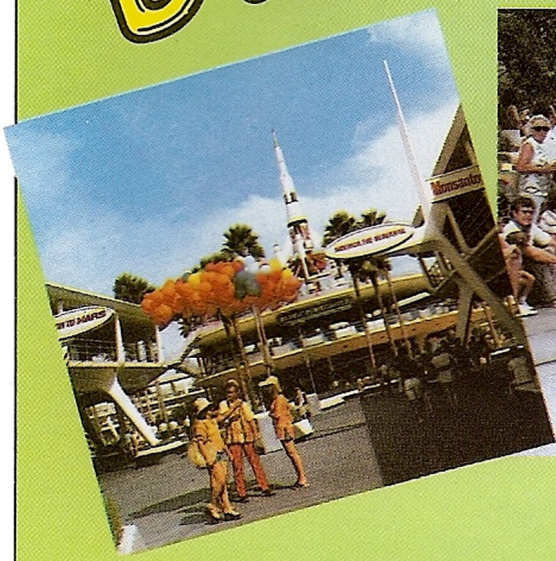
Respuesta

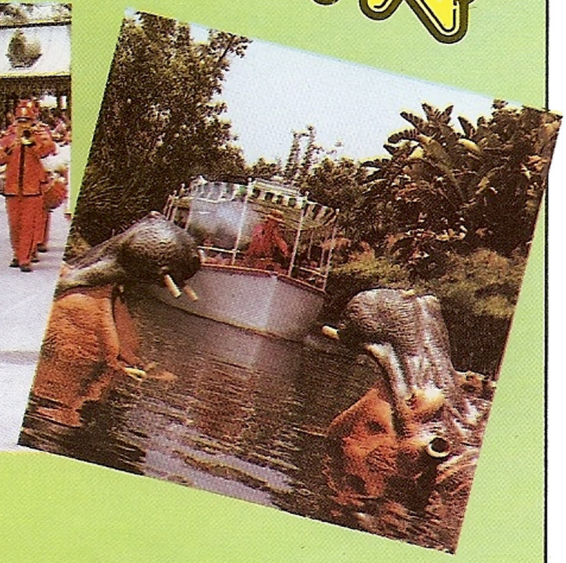
Querida Isabel, ante todo queremos pedir disculpas por no poder responder tu carta a tu domicilio particular ya que parece ser que se te olvidó poner el remite, adivinamos o mejor dicho imaginamos queeres de Cuenca por el matasellos que figura en el sobre, esperando que nos sepas disculpar pasamos a responder tu carta.
Con respecto a la consulta que nos haces, he de comunicarte a tí particularmente y a todos nuestros «adictos» en general que son muchas las llamadas y las cartas recibidas en nuestro departamento técnico haciendo referencia al mismo tema, y no sólo con este programa sino que algún otro con el que también ocurre esta pequeña anomalía, y digo pequeña porque el gran secreto se encuentra en desconectar el interface del Joystick que seguramente debes tener en tu Spectrum.
Prueba nuevamente a cargas tu «HURRICANE» con el mencionado interface desconectado y comprobarás como puedes continuar pasando un agradable y entretenido rato con este estupendo juego.
Saludos de LOAD'N'RUN.

Envíanos cada mes tu carta, con consultas, sugerencias, etc... ¡te la publicaremos!

RESULTADO DEL SORTEO DEL VIAJE A

DISNEYLANDIA





D. JOSE ESTEVE GARCIA RECIBE DE MANOS DE D. JUAN CABALLERIA (Director de publicidad de LOAD'N'RUN) EL FABULOSO VIAJE A DISNEYLANDIA QUE LE CORRESPONDIO EN EL SORTEO CELEBRADO EL PASADO DIA 10 DE SEPTIEMBRE.

ATENCION:

¡NUEVA PROMOCION LOAD'N'RUN!
¡CON REGALOS PARA TODOS!

PARA LOS TRES PRIMEROS SUSCRIPTORES TENEMOS TIENDAS DE CAMPING, PARA LOS DOCE SIGUIENTES CAMARAS FOTOGRAFICAS Y PARA TODOS CAMISETAS LOAD'N'RUN.

INTENTANDO MEJORAR NUESTRO SERVICIO, HEMOS DECIDIDO INCLUIR LOS GASTOS DE ENVIO EN EL IMPORTE DE LA SUSCRIPCION. POR LO QUE TODAS LAS SUSCRIPCIONES RECIBIDAS A PARTIR DE ESTE NUMERO SERAN REMITIDAS POR CORREO CERTIFICADO Y SIN NINGUN GASTO ADICIONAL PARA EL SUSCRIPTOR.

DESEO SUSCRIBIRME POR:
- *12 EJEMPLARES Y 12 CASSETTES, POR 9.475 Pts. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS*

EL IMPORTE LO HARE EFECTIVO:
- *POR GIRO POSTAL NUM.:*
- *POR TALON NOMINATIVO ADJUNTO*
- *CONTRA REEMBOLSO A LA RECEPCION DEL PRIMER EJEMPLAR.*

oferta hasta el 30 oct.

BOLETIN DE SUSCRIPCION
LOAD'N'RUN

NOMBRE Y APELLIDOS .....

DOMICILIO ..... *TLF.* .....

CIUDAD ..... *D.P.* .....

FECHA ..... *FIRMA* .....

El SOFTWARE a la altura de tu ordenador.

STARS, es el nuevo software para tu ordenador. Los programas que están a la altura de tu Spectrum o Commodore, para que no desaproveches ni una sola K de memoria y puedas sacarle todo el jugo. Carga tu ordenador con STARS, notarás la diferencia.

y a partir de este mes...

STARS · MSX

COMPUTER Club

Desearía intercambiar programas y experiencias con usuarios del CBM-64 de toda Barcelona. Escribir a: Pedro Navarro, P.º Almogávares, 28 - 08020 Sabadell - Barcelona

Desearía intercambiar programas para CBM-64, en cassette. Escribir a: Basilio Durán Cuperio c/. Fajardo, 5-B. Ferrol -(La Coruña).

Desearía ponerme en contacto con un Salmantino o Castellano-Leonés para cambiar duante una semana cassettes de juegos, exijo garantías y originalidad ha de ser de forma recíproca. Oscar Martín de la Vega, Torres Villarroel, 9-11, 6.º B - 37005 Salamanca.

Vendo juegos Spectrum, 16K y 48K por 1.000 ptas. cada uno. Entre ellos esta el Macht-Point, Penetrator, etc... Escribir a: Cristian Ruiz Segura, c/. Manuel de Falla, n.º 4 - Fuengirola (Málaga), o bien llamar al T. (952) 47 84 30.

Vendo o cambio juegos para CBM-64, mando lista para ponerse en contacto: Antonio Fernández, Avda. Almanzorra, 10 - Olula del Río (Almería), o llamar al T. (951) 44 12 60. Muy buen precio.

Vendo cartucho Simons Basic con instrucciones en inglés 6.000 ptas. Cartucho Magic Desk con instrucciones en inglés 5.000 ptas. Libro,cassette «12 aplicaciones casa y negocio» originales 1.000 ptas. Joan Font, La Carretera Vella, 188, 08202 St. Celoni.

Desearía intercambiar juegos con usuarios de Commodore-64 en Barcelona. Escribir a: Ramón Mateo, c/. Pons y Gallarza, 20-24, 2.º 3.ª - Barcelona 08030, o llamar al T. 345 79 26.

Vendo enciclopedia de la informática editada por Nueva Lente (4 tomos) 5.000 ptas. Escribid a Juan C. Valverde, Av. de las Universidades, n.º 6, C-1. 48007 Bilbao - Vizcaya.

Vendo consola videojuegos Colecovisión con 3 juegos Pistop Zaxxon y Mouse Traip con 2 Joystick por solo 25.000,- pts. José Betorz Martínez, c/. Ganduxer, 59, 6.º 2.ª Barcelona.

Desearía contactar con Clubs y saber si en Valencia existe alguno. Escribir a Miguel Oliver Casares. c/. Ruiz de Lihori, 8 - Foyos - Valencia.

Vendo todo tipo de programas, interesados llamar a: Fernando Bordas. T. (93) 349 42 13.

Vendo órgano Casio PT-20 apenas con uso, comprado el 5-12-84. Precio 8.000,- pts. Llamar a Felipe Toledo. T. (985) 36 98 65.

Vendo ordenador ZX 81 16K comprado en Semana Santa del 84. Regalo juegos. Precio a negociar. Llamar a Carlos Fco. Domingo. T. (93) 325 47 30 ó escribid a c/. Aragón, 63, 4.º 1.ª - 08015 Barcelona.

Vendo casio FX-9000 P con 24K RAM. Está nueva por cambio a Commodore 64, Puede ser ampliada a 64K, doy 2 cartuchos, uno 16K RAM y otro 4K RAM. Llamar a Juan. T. (93) 350 12 96.

Si tienes problemas con tu fuente de alimentación del CBM-64. Contestaré a todas las cartas. Francisco Ramos Martí, c/. Generalísimo, 19 - Adzaneta (Castellón).

Deseo contactar con usuarios del Comodore-64, para intercambiar programas. Dirigirse a: Angel Lázaro Escudero, c/. Córcega, 619, 5.º 3.ª - 08025 Barcelona. T. 347 24 86

Desearía intercambiar programas Vendo sólo Flight Gthostursters, Soccer, Pole Position, Tales of the Arabian Nights, Decathlon y muchos más. Cintas originales 1.000 pts. cada uno. Escribir a: Federico Biosca Morera, c/. Gravador Esteve, 11, 7.º - 46004 Valencia

Desearía cambiar cinta original «El increible Hulk» por «Pyjamarama», «La Pulga», o programas de igual categoría. Mi teléfono es: (94) 269 88 27 ó escribir a: Enrique Garrido Ramos. Av. Abrantes, 109, 3.º A. - 28025 Madrid

Cambio emisora FM libre más equipo sonido más curso de inglés por unidad de discos o similar, acepto ofertas. José Manuel Martín Santos. Apdo. Correos 635. Castellón. Lo cambio suelto.

Vendo programas para C-64. (Juegos y Utilidades). Interesados llamar a Narcis Patiño, T.: (972) 20 71 36.

Cambio juego para Commodore-64, disco o cinta. Fernando Celaya, c/. Larraina, 19, 5.º - Pamplona.

Vendo ZX Spectrum 48K comprado en Enero 85 con garantía, manuales y cassette en castellano, amplificador de sonido con micro y conmutadores sade y load, interface Kemston para Joystick y un lote de más de 50 programas de primera línea, todo por 32.000,- pts. Interesados llamar en horas de comidas al (93) 256 08 82, preguntar por Roberto.

SPECTRUM

ANUNCIOS GRATUITOS

Completa los cuadros en letra de imprenta, utilizando un solo espacio por letra. Atención sólo se admitirán los anuncios que lleven la dirección completa (calle, número, población, código postal, provincia), el apartado postal o teléfono sólo no basta. Para las ventas de material de segunda mano indicar mes y año de compra.

Señalar con una cruz el apartado (uno sólo) en que deseen publicar su anuncio.

☐ Clubs ☐ Contactos ☐ Compra de material ☐ Venta de material ☐ Diversos

¿De qué ordenador dispone? **¿Es usted suscriptor?** ☐ Sí ☐ No

Nombre . . . . . .

Dirección . . . . . .

Población C. P. . . . . .

Estos pequeños anuncios están reservados exclusivamente a particulares y sin objetivos comerciales: intercambio y venta de material de ocasión, creación de clubs, cambio de experiencias, contactos y cualquier otro servicio útil a nuestros lectores.

LOAD'N'RUN, no garantiza ningún plazo de publicación y se reserva el derecho a rehusar un anuncio sin tener que dar ninguna explicación.

LOAD'N'RUN convoca este concurso con la sana intención de demostrar que en nuestro país también hay genios.

Y como estamos convencidos de ello, ofrecemos la posibilidad de editar los mejores trabajos y premiamos el esfuerzo como se merece: con dinero y con el reconocimiento público que debe suscitar toda aportación individual a la colectividad.

Sabemos que contamos con vuestro apoyo y esperamos, queridos amigos de **LOAD'N'RUN,** que vuestra participación sea tan masiva y entusiasta como siempre.
Para poner un poco de orden, hemos elaborado las siguientes

BASES

1.— Puede participar todo el que lo desee.

2.— El concurso es abierto y no se establecen limitaciones en cuanto a extensión, tema elegido o número de programas a enviar.

3.— Los programas deben ser para COMODORE 64 o SPECTRUM, tanto en versión de 16 como de 48K.

4.— Los programas tienen que ser inéditos. Serán descalificados automáticamente aquellos que hayan sido copiados de cualquier edición o publicación, nacional o extranjera.

5.— No pueden participar los programas que hayan sido enviados a otros concursos o a empresas de Sofware.

6.— Los concursantes deberán enviarnos una cassette o disco conteniendo el programa, un texto explicativo del mismo y un listado con las instrucciones correspondientes.

7.— Se efectuará una selección previa entre los programas que se vayan recibiendo. Periódicamente, un Jurado nombrado por **LOAD'N'RUN** emitirá su fallo inapelable, premiando el programa o programas ganadores con la cuantía que estime conveniente, según sea la originalidad e ingenio del mismo.

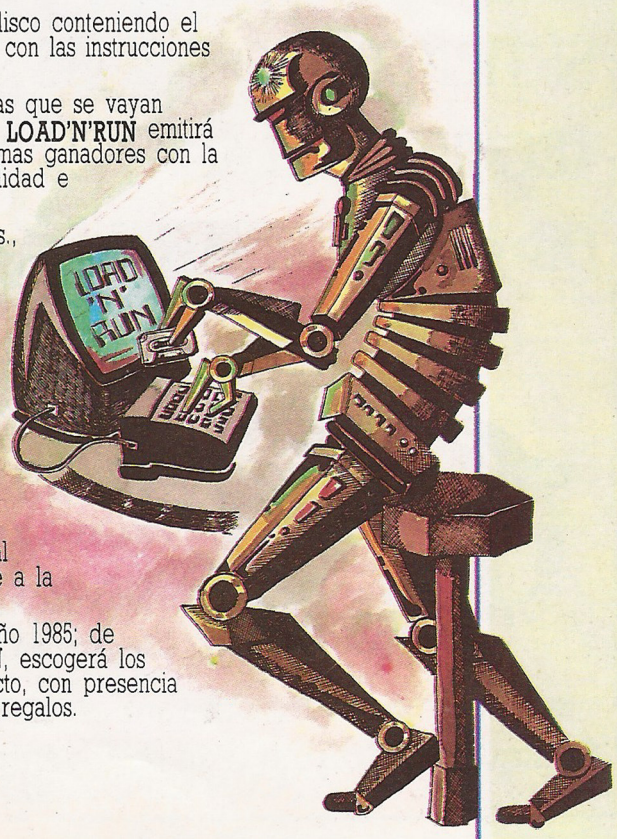
8.— Los premios NUNCA serán menores de 15.000,— Ptas., por programa, pudiendo llegar hasta 100.000,— Ptas. El Jurado podrá premiar uno o varios programas, según criterio, con igual o diferente cantidad de dinero.

9.— **LOAD'N'RUN** se reserva el derecho de editar o no los programas que se presentan al Concurso, incluyendo los ganadores, que pasarán a ser de su propiedad.

10.— Los datos personales, nombre del programa y cuantía del premio asignado serán publicados, independientemente de que sean editados o no.

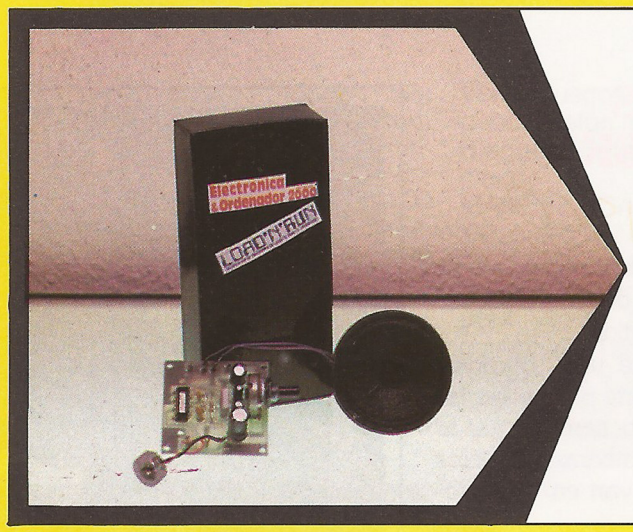
11.— No se mantendrá correspondencia alguna referente al Concurso. Asimismo, **LOAD'N'RUN** no se compromete a la devolución de programas no seleccionados.

12.— Este Concurso, tendrá su colofón a finales de este año 1985; de entre los programas editados, el Jurado **LOAD'N'RUN**, escogerá los tres mejores, siendo sus autores agasajados en un acto, con presencia de los medios de difusión y obteniendo espléndidos regalos.



ENVIAR LOS PROGRAMAS A:
LOAD'N'RUN Concurso Programas
Apartado de correos N.º 36.099 - 08080 BARCELONA

Boutique L'N'R

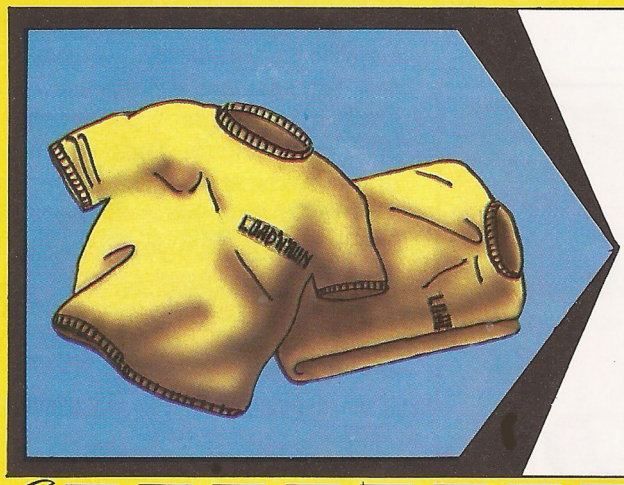


KIT AMPLIFICADOR L'N'R PARA TU SPECTRUM

¡DIVIERTETE MONTANDO TU PROPIO KIT-AMPLIFICADOR¡
PODRAS OIR, CON TODA CLARIDAD, LA VOZ, LA MUSICA Y EL SONIDO DE TU SPECTRUM.
EL KIT INCLUYE UNA CAJA MUY PRACTICA DONDE COLOCARLO UNA VEZ MONTADO Y UN FOLLETO CON LAS INSTRUCCIONES DETALLADAS DE MONTAJE.
¡Y SOLO POR **1.500,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS!
TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
¡VALE LA PENA, TE SORPRENDERA!

STEREO BOX 4

ES UNA NOVEDAD QUE TE OFRECE LOAD'N'RUN.
CONECTANDO EL «STEREO BOX» A TU RADIO CASSETTE, SOLO OIRAN MUSICA LOS QUE LO DESEEN.
DE ESTA FORMA NO TE MOLESTARAN MIENTRAS CONDUCES O DEJARAS DORMIR A TUS ACOMPAÑANTES.
EL «STEREO BOX» ES DE MUY FACIL INSTALACION Y ESTA TOTALMENTE GARANTIZADO POR LOAD'N'RUN.
PRECIO: **1.995.—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS.



EL DISTINTIVO PARA LOS ADICTOS A LOAD'N'RUN.

ESTUPENDAS CAMISETAS SERIGRAFIADAS CON EL DISTINTIVO DE LOAD'N'RUN.
A PRECIO ESPECIAL PARA TODOS LOS QUE VIBRAIS CADA MES CON LOS JUEGOS Y UTILIDADES.
¡ATENCION! ESTA CAMISETA LA PODEIS CONSEGUIR GRATIS JUNTO CON OTROS ESTUPENDOS REGALOS SI OS SUSCRIBIS ESTE MES. FIJATE BIEN EN LAS PAGINAS CENTRALES.
PRECIO **350,—** PTAS. GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS
¡NO TE OLVIDES DE SEÑALAR LA TALLA!

CUPON PEDIDO «BOUTIQUE LOAD'N'RUN»

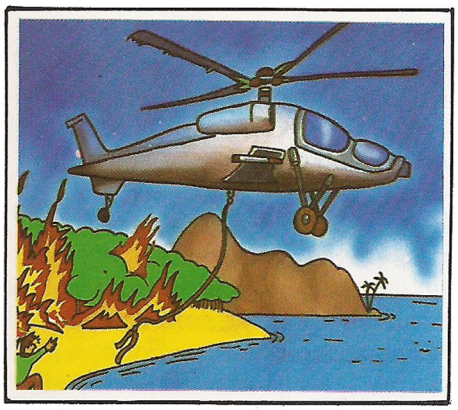
- ☐ KIT AMPLIFICADOR L'N'R SPECTRUM
- ☐ «STEREO BOX 4»
- ☐ CAMISETA L'N'R'.
  - ☐ Talla Super Grande
  - ☐ Grande ☐ Mediana

NOMBRE .....

DIRECCION ..... **TEL.** .....

POBLACION ..... **D.P.** .....

ADJUNTO TALON NOMINAL POR ..... **PTAS.**



CICLON 48K

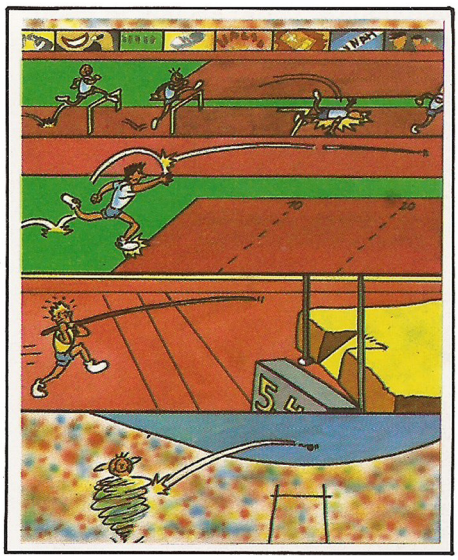
Simulación en tres dimensiones de una operación de rescate en helicóptero.
Tu misión es recoger las cinco balas con alimentos que se encuentran repartidas por el archipiélago. Para obtener una mayor puntuación también puedes rescatar supervivientes.
En cada isla hay un pequeño helipuerto en el que podrás repostar carburante, pero procura no entretenerte demasiado ya que el tiempo apremia.
Se te facilita un mapa,en el están localizadas la posición de las islas, la posición actualizada del ciclón y la tuya, a parte dispones de una brújula, un altímetro, un velocímetro, un indicador de gasolina, un marcador del tiempo que te queda y un indicador con la velocidad del viento.
Cuando hayas terminado una misión vuelve a tu base para realizar una nueva aventura.

CONTROL
Arriba = 1
Abajo = Q
Izquierda = O
Derecha = P
Avance = X
Mapa = M
Cambio de cara = N

OLIMPIADAS (2.ª Parte) 48K

Complementando a la primera parte del juego con el mismo nombre publicado en el número extra de vacaciones, este mes os ofrecemos las pruebas de que consta esta segunda fase y que son las siguientes:
—110 m. vallas
—Lanzamiento de jabalina
—Salto con pértiga
—Lanzamiento de disco
—1.500 m. lisos
Como ya debeis saber, para complementar estas pruebas es necesario que tengais una buena concentración, mucha rapidez y potencia y sobre todo habilidad.
No desfallezcais e intentad superar las pruebas que os hemos propuesto.

CONTROL
Teclas Redefinibles



STRIP POKER 48K

Este es un divertido método para aprender a jugar al poker.
Tiene dos opciones: NORMAL o STRIP
En ambos casos se servirá una mano de cinco cartas, para proceder a los descartes tienes que indicar las cartas que quieres cambiar, para ello bastará con que indiques el número de la carta o de las cartas que quieres desprenderte. Estos números vienen dados por la posición de los naipes en pantalla, así la primera carta de la izquierda es el número 1 y la primera de la derecha es la número 5.
Una vez hayas decidido el descarte pulsar ENTER, en caso de que te hayas equivocado si antes de ENTER vuelves a apretar el número erróneo este cambio no se llevará a cabo.
La apuesta mínima es de 100$ y el juego termina cuando uno de los dos jugadores se arruina o cuando...

Orden de importancia en las jugadas
Escalera de color.
Poker
Color
Escalera
Trío
Doble pareja
Pareja

CONSEJOS
1) No arriesgues demasiado.
2) No muestres cara de satisfacción si te sale una buena mano (el ordenador puede notarlo).
3) Tu Spectrum también sabe marcarse faroles.

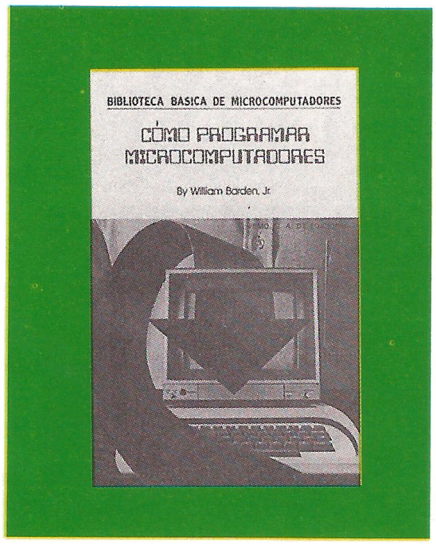
Nota: En la modalidad de Strip, después de cada jugada una linda damisela aparecerá quitándose o poniéndose ropa dependiendo de si has ganado o perdido la mano.

TAJ MAHAL 48 K

Vacía de arena los túneles secretos del palacio, y evita al mismo tiempo que las ordas rebeldes lleguen a él, en caso de que lo consigan perderás toda posibilidad de vida, y en caso de que te cojan y te incineren perderás una sola vida.
¡Atención!, las termitas te rellenan de nuevo con arena las galerías que ya habías limpiado, elimínalas como a los enemigos pero sin que te toquen ya que de otra forma te matarían.

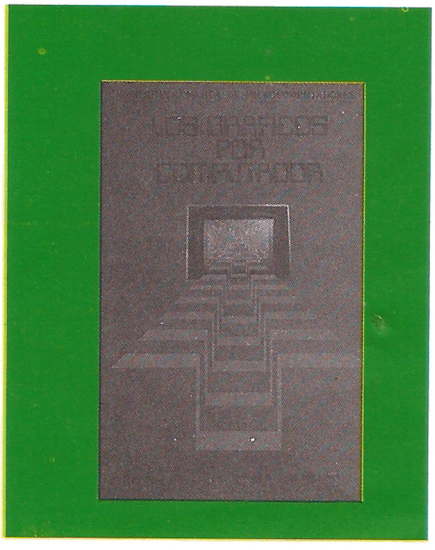
CONTROL
Izquierda = A y J
Derecha = D y L
Subir = W y I
Bajar = X y M
Fuego = SHIFT y SPACE

Biblioteca L'N'R



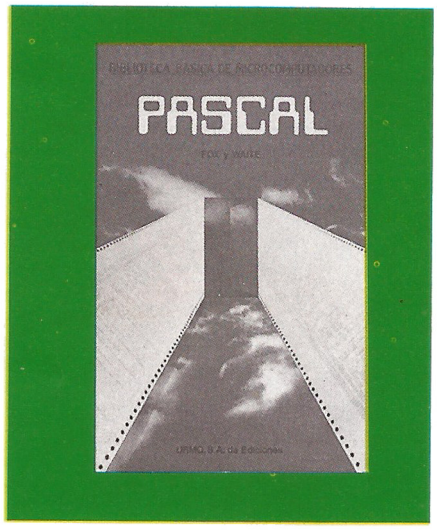
TITULO: COMO PROGRAMAR MICROCOMPUTADORES
AUTOR: William Barden Jr.
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 290
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.300'— Ptas.

Comentario: Este libro constituye una guía para el aprendizaje de programación de computadores, pensada especialmente para usuarios de microcomputadores personales. Pretendiendo acceder al mayor número posible de lectores, hace referencia a los tres tipos de sistemas más populares: los basados en el Intel 8080, el Motorola MC6800 y el de MOS Technology MC6502.
Es un libro didáctico y útil, que forma parte de una colección de títulos sobre temas de microcomputadores.



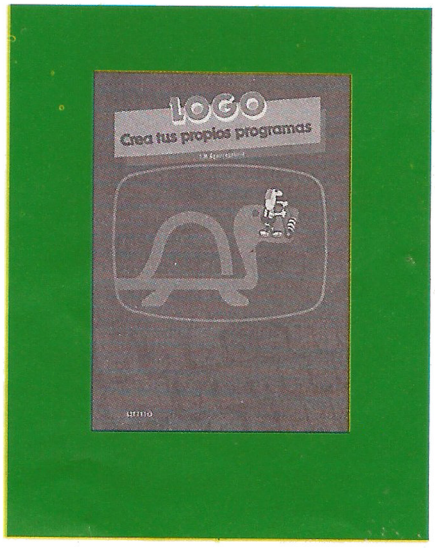
TITULO: LOS GRAFICOS POR COMPUTADORES
AUTOR: Mitchell Waite
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 184
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.700'— Ptas.

Comentario: Este libro expone los principios de programación para el trazado de gráficos, símbolos, figuras, etc... bien estáticos o en movimiento, en la pantalla de video aplicada a pequeños computadores autónomos, como los que se están haciendo crecientemente populares en todo el mundo.
Los temas están tratados de una forma muy didáctica, sencilla y rigurosa. Se requieren conocimientos de tipo medio de informática y electrónica.



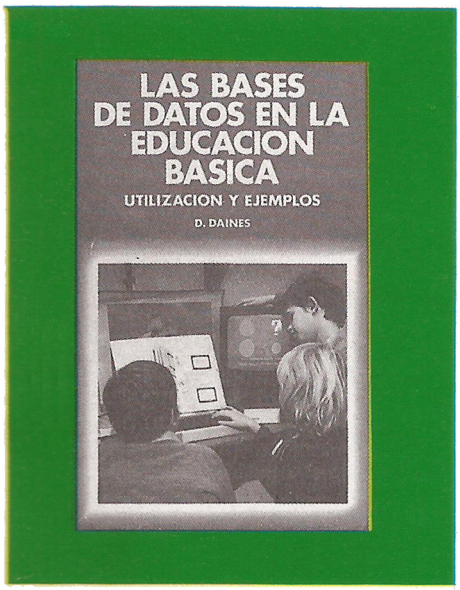
TITULO: PASCAL
AUTOR: David Fox y Mitchel Waite
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 304
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 2.210'— Ptas.

Comentario: El PASCAL es uno de los más modernos lenguajes de los llamados de alto nivel, para aplicación general en microcomputadores. Se ha diseñado con idea de recoger lo mejor de otros lenguajes ya conocidos, como el BASIC, el FORTRAN o el COBOL, pero evitando al máximo las ambigüedades que éstos presentan algunas veces.
El PASCAL es muy potente y se autodocumenta, es decir, permite que un programa sea comprendido por quienes lo han escrito. Es un lenguaje estructurado, por lo que se facilita la exposición del problema antes de comenzar la programación.
Por las razones anteriomente citadas, este lenguaje está adquiriendo un gran auge en todo tipo de aplicaciones, especialmente entre profesionales del software. Por otro lado, casi todos los fabricantes de microcomputadores personales ofrecen compiladores PASCAL, por lo que ya es accesible al gran público.
Otra ventaja, y no la menor, por cierto, es la gran eficiencia que tiene en el empleo de la capacidad de memoria.
El PASCAL, en suma, puede llegar a ser el lenguaje más empleado en los años venideros.
El libro constituye un manual bastante completo y detallado, enfocado al autoaprendizaje, incluso por personas con mínimos conocimientos de programación de computadores. Sí se requiere una formación previa mínima en teoría y aplicaciones de los computadores.
Este libro está muy bien diseñado en cuanto a tipos de texto, variedad y estilo didáctico.
Conviene aclarar, por último, que aunque el libro está escrito para cualquier versión del PASCAL UCSD (University of California at San Diego), se dan algunas observaciones específicas para usuarios de los computadores APPLE.



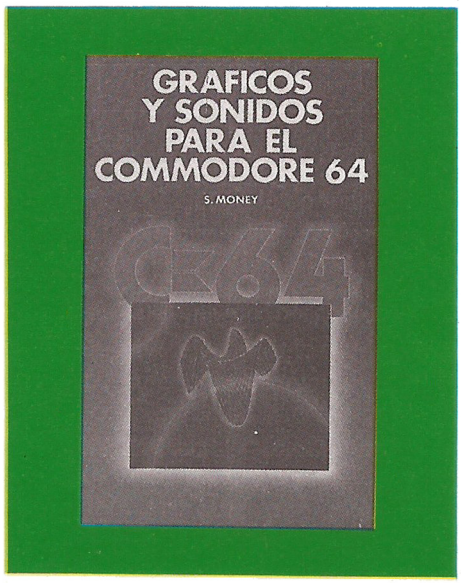
TITULO: LOGO
AUTOR: José Miguel Aguirregabiria
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 104
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 550'— Ptas.

Comentario: LOGO (razón, «lógica» en griego) es el más evolucionado e inteligente lenguaje implantado en Microordenadores.
Favorece el conocimiento reflexivo y personalizado, que no significa que sea aislado, pudiendo trabajar en equipo. Esta utilización de la informática en la educación, no uniformiza a los colegiales, sino que les ayuda a afirmar su propia personalidad y mejorar su autoconcepto.



TITULO: LAS BASES DE DATOS EN LA EDUCACION BASICA
AUTOR: D. Daines
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 127
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Este libro proporciona una visión completa de la creación y utilización de una base de datos, que es una de las funciones principales del ordenador en las escuelas. El almacenaje y recuperación de la información es una de las funciones más importantes del ordenador, y la base de datos su funcionamiento. Se incluyen listados para la creación de una base de datos. Los resultados obtenidos tanto en la realización del proyecto como en la elección de temas pueden mejorarse si los alumnos manejan, guardan y recuperan la información en el ordenador. Se analiza el manejo de datos, y las técnicas necesarias para manipular el ordenador con la máxima efectividad. Se describen modelos que permiten a los alumnos una mayor comprensión del funcionamiento del ordenador y se examina la utilización de cintas y discos como medios de almacenaje. Este libro constituye una lectura esencial para todas aquellas personas relacionadas con la realización de proyectos con los niños.

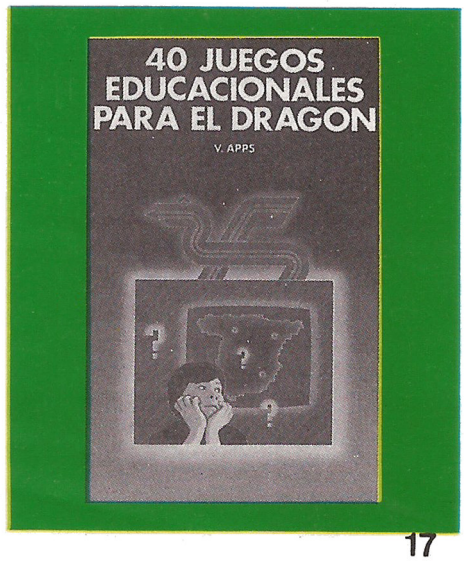


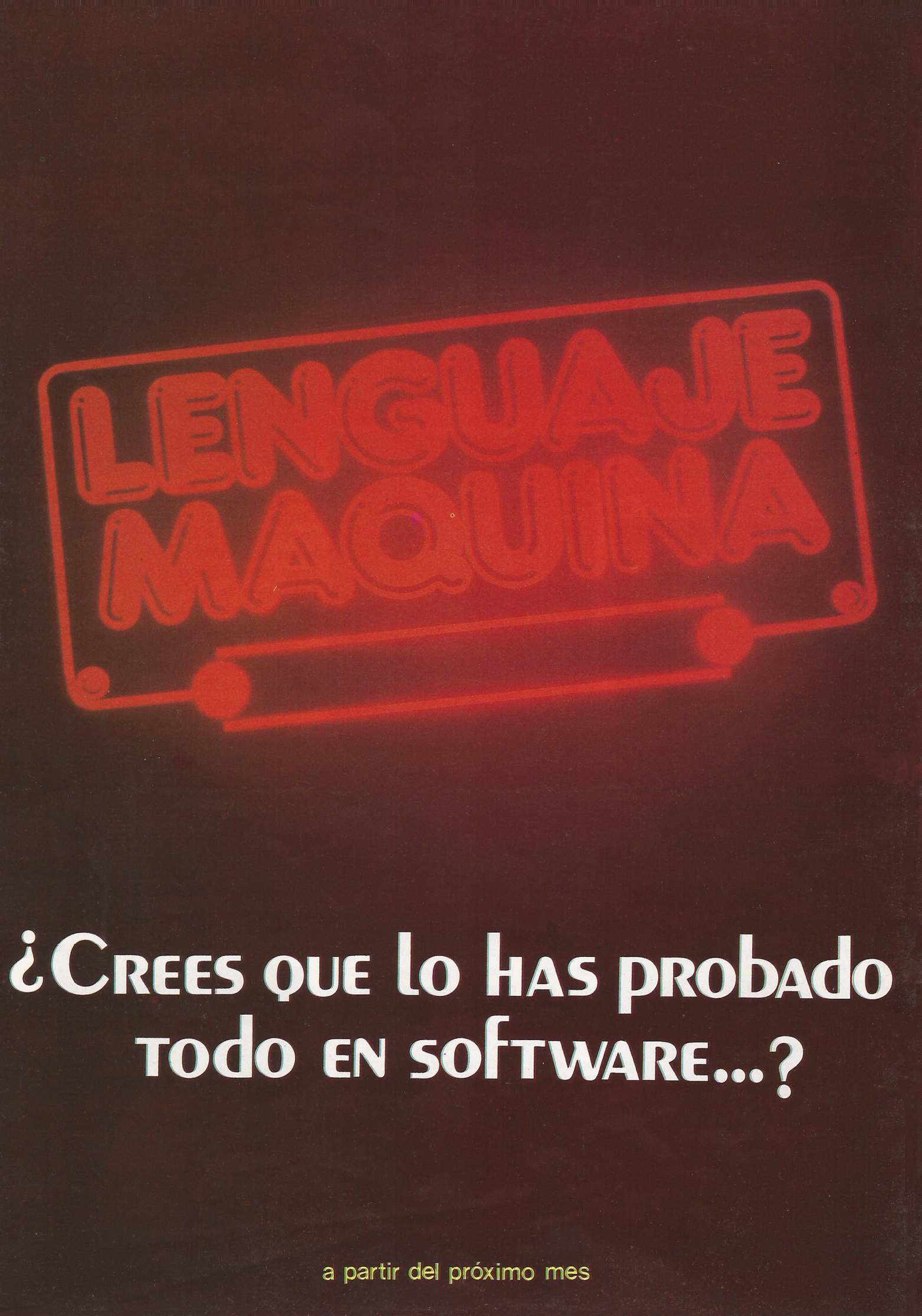
TITULO: GRAFICOS Y SONIDOS PARA EL COMMODORE 64
AUTOR: S. Money
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 214
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Esta es una guía practica que incluye gran cantidad de ejemplos para que pueda disfrutar mientras aprende. Le mostrará todo lo que necesita saber para obtener el máximo de las excelentes posibilidades gráficas y de sonido del Commodore 64.
El libro explica como dibujar líneas para construir cualquier forma, así como imágenes. También enseña a utilizar el color con el máximo rendimiento, como hacer uso de los sprites del Commodore y a diseñar sus propios caracteres. Asimismo, explica como aplicar los gráficos en alta resolución, como dibujar y utilizar gráficas y diagramas de varios tipos, siguiendo con la explicación de la animación —esencial para los video juegos— y como crear perspectivas y efectos tridimensionales. También enseña a producir efectos sonoros y música —una de las más fascinantes aplicaciones de los ordenadores— y muchos programas están a su disposición para que los pruebe.

TITULO: 40 JUEGOS EDUCACIONALES PARA EL DRAGON
AUTOR: V. Apps
EDICION: Primera
N.º de Páginas: 148
Encuadernación: Rústica
P.V.P.: 1.200'— Ptas.

Comentario: Si tu familia ya posee un Dragón —o si estás pensando en comprarlo—, lo más probable es que hayas pensado en el papel que van a tener los ordenadores del futuro. Los programas de este libro se han diseñado para ayudar a los miembros más jóvenes de tu familia a manejar el Dragon y a aumentar sus conocimientos generales, mientars se divierten.
Todas estas ideas se han desarrollado con la ayuda de educadores y programadores profesionales. Pretenden dar a los jóvenes usuarios juegos que complementen sus conocimientos escolares y también que los inicien en la utilización de un micro.
Utilizando una serie de juegos, los temas incluidos en estos programas son idiomas, geografía, matemáticas y ciencias. También se dan sugerencias para mostrar como pueden cambiarse los contenidos de los programas para adecuarlos a tu familia a medida que aumente su habilidad.




LENGUAJE MAQUINA
¿Crees que lo has probado todo en software...?
a partir del próximo mes

Ultimas noticias

¡ATENCION! Desde el mes pasado, LOAD'N'RUN ha ampliado la gama de publicaciones, ya está en el mercado LOAN'N'RUN-MSX-. Decídselo a vuestros amigos que tengan un ordenador de este sistema, os lo agradecerá. ¡Palabra!

Nos hemos enterado que muchos de nuestros «adictos» en alguna ocasión se han quedado sin su LOAD'N'RUN porque se ha agotado en su kiosco habitual. A ellos, que no duden en pedirnos los ejemplares que les sean necesarios, se los enviaremos por correo.

Prestad mucha atención al próximo número del mes de Noviembre, os podemos adelantar que va haber alguna sopresa importante, no os lo perdais.

¡URGENTE! Está a punto de cerrarse el plazo de admisión de juegos para el concurso de programadores, todos los que todavía no hayais mandado vuestro programa, rápido, ¡animaos! no perdais tiempo ¡Ya sabeis que hay importantes premios!

¡ DISCULPAS ! Los duendes de las editoriales ya han llegado a LOAD'N'RUN. En el número anterior donde os damos las instrucciones de carga,el " MUY IMPORTANTE", se colaron las instrucciones que os damos en la revista de COMMODORE. Disculpad el lio que os haya podido ocasionar.

difersa

SOCIEDAD ANONIMA

TIENDAS DE CAMPAÑA y

Accesorios para Camping

difersa SOCIEDAD ANONIMA Santander, 71 Int. 16 - Tel. 93 / 313 10 00 - 08020 Barcelona

HTTP://LOADNRUN.SPECCY.ORG/

SEQUORNICO@GMAIL.COM